

HTTPJ

Piergiorgio Ghezzi

Copyright © 1996 by UNIVISION

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> HTTPJ		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Piergiorgio Ghezzeo	July 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	HTTPJ	1
1.1	HTTPJ v2.00 - Uživatelský Manuál	1
1.2	HTTPJ v2.00 - Úvod	1
1.3	HTTPJ v2.00 - Distribuce a copyright	2
1.4	HTTPJ v2.00 - Nutné vybavení	2
1.5	HTTPJ v2.00 - Jak to dostat na ten hadr?!	2
1.6	HTTPJ v2.00 - Jak se to používá...	3
1.7	HTTPJ v2.00 - Podpora programu HTTPJ	4
1.8	HTTPJ v2.00 - To je ten, co to spískal...	4
1.9	HTTPJ v2.00 - Tak ti teda děkuju...	5
1.10	HTTPJ v2.00 - Co já s tím jen udělám...	5
1.11	HTTPJ v2.00 - Před dávnými časy...	5
1.12	HTTPJ v2.00 - Chybové kódy	5

Chapter 1

HTTPJ

1.1 HTTPJ v2.00 - Uživatelský Manuál

HTTPJ v2.00 napsal Piergiorgio Ghezzi

Opravdový Mirror manager

Uživatelský Manuál

- + "Stručný" úvod
- + Copyright
- + Nutné vybavení
- + Instalace
- + Ovládání programu
- + WWW stránka HTTPJ
- + Autor
- + Zdravím...
- + Budoucnost programu
- + Historie

1.2 HTTPJ v2.00 - Úvod

V posledních letech se InterNet stal skutečnou módou v informatice: k matce všech sítí se v podstatě každodenně přidávají noví uživatelé, buď kvůli zábavě nebo pro pracovní účely. Uživatelé zjistili, že je možné zde získat všechny druhy informací, bez časových prodlev a za to vše platí pouze telefonními poplatky. (Je vidět, že autor nezná český Telecom - pozn. překlad. ;-). Téměř každá firma má nyní svou HTML stránku s nabídkou svých výrobků či služeb, kde navazuje spojení přímo se zákazníky. Vzniklo slovo "NetSurfer" označující ty, kdo rádi "surfují" pomocí browserů - prohlížečích programů, mezi tisíci WWW stránkami existujícími na síti.

HTTPJ je program určený k přejímání HTML stránek posláním příkazů přímo z Shellu a nyní je i schopný automaticky získat celé adresáře z remote serverů. Má tyto schopnosti:

- Plně podporuje protokol HTTP 1.0 a HTML 3.2 a některé speciální rozšířené příkazy používané Netscape a Internet Explorerem. Také umožňuje anonymní navigaci.
 - Je zcela ovládaný z shellu, nepotřebuje externí konfigurační soubor, takže je snadné ho používat.
 - Umožňuje přejímání jednoduchých dokumentů, dokumentů s obrázky nebo celé stromy (Mirror); linky dokumentů jsou přitom upraveny pro správnou navigaci.
-

- Umožňuje efektivní řízení Local Mirrors (linky jsou odkazovány na cílové cesty) a Real Mirrors (linky jsou odkazovány na cílové www adresy) s možností volby maximální úrovně pro lokální strom či vzdálené www adresy.
- Plná podpora pro Proxy Server s volbou vypnutí cache.
- Díky volbě UPDATE nenahrává dokumenty neupravované od jejich posledního stažení !
- Byl-li požadovaný dokument přesunut jinam, program si automaticky zjistí novou adresu.
- Kód byl přepsán podle doporučení fy Commodore: je stabilní a nezpůsobuje Enforcer Hit. Díky tomu, že je psán v "C", je velmi rychlý.
- Vyžaduje velmi málo paměti: jiná paměť, než je nutná pro vlastní program, je alokována pouze pro přijímací zásobník (konfigurovatelný a standardně nastaven na 5 Kb) a HTML dokument již nahraný (nehledě na obrázky a archivy).

Podívejme se nyní na několik možných využití HTTPJ:

- Pomocí připraveného skriptu, je možné stáhnout jakoukoliv stránku ze sítě, konvertovat ji do ASCII formátu a zobrazit ji v normálním textovém prohlížeči.
- SysOpové BBS mohou mít online stránky s jízdními řády vlaků, letadel, autobusů apod. a to vždy aktuální.
- S pomocí skriptu, je možné naučit naši mailer stahovat soubory uvedené ve zprávě přímo z podřídné www adresy.
- Kupříkladu, můžete tak získat seznamy dnešních televizních programů.
- Uživatelé, kteří najdou HTML online manuál, si jej mohou stáhnout a přepsat na svém lokálním serveru, offline, pomocí prohlížeče.

Jen vaše představitelost limituje využití tohoto programu, užitečný je hlavně pro Sysopy ,kteří chtějí poskytovat svým uživatelům vždy aktuální novinky.

1.3 HTTPJ v2.00 - Distribuce a copyright

HTTPJ program je © 1996 Piergiorgio Ghezzi.

HTTPJ je Freeware: nevyžaduje se žádná registrace, archiv obsahující program je volně šířitelný za předpokladu, že nic z jeho obsahu nebude modifikováno a nebude požadována žádná odměna za kopírování. Je povoleno vložení archivu HTTPJ do PD kolekci (např. na Aminet CD či diskety vkládané do časopisů), pokud o tom bude autor informován.

Autor není odpovědný, přímo ani nepřímo, za žádné problémy způsobené tímto programem.

U originálního archivu je garantováno, že není infikován žádným virem.

1.4 HTTPJ v2.00 - Nutné vybavení

HTTPJ pracuje na Amigách s jakýmkoliv procesorem a KickStartem 2.0 a vyšším; nároky na paměť jsou v podstatě bezvýznamné - závisí na (konfigurovatelné) velikosti přenosového paměťového zásobníku.

Aby stáhl dokumenty ze sítě, HTTPJ vyžaduje aktivní TCP balík (AmiTCP, Miami, I-Net 225 nebo TermiteTCP).

Program hledá tyto proměnné: USER (login uživatele), HOSTNAME (název lokálního počítače) a REALNAME (jméno a příjmení - ne přezdívky!); hledá je v adresáři ENV: nebo v ENVARC:.

Tyto proměnné jsou obvykle aktualizovány automaticky programem AmiTCP: nejsou-li správné, je vhodné nastavit je manuálně.

1.5 HTTPJ v2.00 - Jak to dostat na ten hadr?!

Instalace spočívá ve zkopírování spustitelného souboru (HTTPJ) do vhodného adresáře. (Věle doporučuji AmiTCP:Bin/).

1.6 HTTPJ v2.00 - Jak se to používá...

HTTPJ se může použít přímo z shellu nebo ve skriptu, uvnitř dávkových souborů - batch files a ARExx skriptů. Velký počet **chybových hlátek** umožňuje perfektní orientaci v každé situaci.

Argumenty jenž lze použít jsou tyto:

Url <Url>

Tento argument je vyžadován a specifikuje Internetový dokument, který má být stáhnut, ve formátu: [http://]www.xxxxx.xxx[:port][/adre
Může to být HTML stránka, obrázek, archiv. Standartní port je 80.

To <FileName>

Jméno souboru, do kterého bude dokument uložen.

POZOR: MIRROR a TO jsou jako argumenty zakázané!

Mirror <Path>

Tento argument aktivuje vícenásobný přijímací mód. Požadovaný dokument a všechny jeho linky (až do určené úrovně) budou uloženy do určené cesty (vytvoří se adresář se jménem WWW adresy ,z něž byly dokumenty staženy).

POZOR: MIRROR a TO jsou jako argumenty zakázané!

Append

Pokud je zadán tento argument, bude stažený dokument připojen k cílovému souboru.

Header

Přidá do dokumentu záhlaví, s uvedením URL z něhož byl soubor stažen a dne stažení souboru.

Update

Tento argument může být použit pouze tehdy, je-li dokument uložen v souboru na lokálním serveru. HTTPJ pak začne stahovat dokument jen tehdy, je-li vzdálený soubor novější než místní kopie.

Anonymous

HTTPJ se obvykle ptá na jméno uživatele a jeho E-Mail v tzv.HTTP Request. Pokud tato data nejsou posílána, zadejte tento argument.

Proxy <Url>

Místo přímého napojení na vzdálený server, HTTPJ použije určeného zástupce. Proxy adresa je ve standartním tvaru [http://]www.xxxxx
Standartní port je 8080.

NoCache

Použitím tohoto argumentu donutíte proxy server k přijetí dokumentu ze serveru, ignorující přitom případnou místní skrytou (cached) kopii.

NoImages

Při zadání tohoto argumentu program HTTPJ nebude stahovat pozadí a obrázky z dokumentů.

NoFiles

Při zadání tohoto argumentu program nebude stahovat externí soubory (archívy, samplý či obrázky) spojené se stránkou.

MaxLocal <Level>

Tento argument stanoví max. úroveň do níž se mají stahovat soubory, je-li zadán argument MIRROR. Standartní hodnota je 0 (stáhne pouze požadovaný dokument a s ním spojené obrázky).

MaxHost <Level>

Tento argument určuje, zda a kolikrát je možné stáhnout požadované dokumenty, umístěné na odlišných serverech, než na určeném počátečním serveru. Standartní hodnota je 0 (stáhne pouze dokumenty z určené WWW adresy). Viz příklad na konci této strany.

MirrorSite <address>

Je-li zadán argument MIRROR ke stahování celých adresářových stromů, HTTPJ upraví standardně linky v HTML dokumentech tak, aby vždy vedly k uloženému získanému souboru. Zadáním tohoto argumentu (MirrorSite), je možné upravit linky tak, aby měly na jinou www adresu. Tímto způsobem je možné ovládat Mirror.

MaxErrors <Level>

Stane-li se ve vícenásobném přijímacím módu chyba během stahování dokumentu, je pokus 2× opakován. Tímto argumentem je možné změnit max. počet opakování.

Buffer <KBytes>

HTTPJ standardně alokuje přenosový buffer 5k. Tímto argumentem lze nastavit libovolnou velikost bufferu v Kb...

LogFile <FileName>

Je-li HTTPJ spuštěn pomocí skriptu, je často užitečné mít všechny operace a případné chyby zapsané v LOG souboru. Pozdější přečtení takového LOG souboru usnadňuje analýzu průběhu spojení.

Quiet

Zadání tohoto argumentu způsobí, že program nezobrazuje žádná hlášení (včetně chybových hlášení).

A tady jsou 2 vysvětlující příklady:

HTTPJ www.amiga.de TO RAM:pippo.html UPDATE HEADER

Stáhne dokument z adresy www.amiga.de pouze v případě, že byl obměněn od posledního spojení a uloží ho do souboru RAM:pippo.html a navíc přidá záhlaví.

HTTPJ www.amiga.de MIRROR MIR: MAXLOCAL 3 MAXHOST 1

Stáhne 3 lokální úrovně dokumentů z adresy www.amiga.de, přičemž v případě potřeby hledá související dokumenty (na něž odkazují linky v dokumentech na původní adrese) do první úrovně i na jiném serveru. (na který ho odkáže link v dokumentu na původní adrese). Soubory se uloží v adresáři MIR:www.amiga.de/ a sem budou zaměřeny i všechny linky.

1.7 HTTPJ v2.00 - Podpora programu HTTPJ

Program HTTPJ má svou podpůrnou stránku na adrese:

<http://www.deelite.com/PJ/httpj.html>

Tato stránka poskytuje více informací o HTTPJ a umožňuje přímý kontakt s jeho **autorem**. Všechny informace na této stránce jsou volně šiřitelné, nejsou-li přitom změněné a je vždy zmíněn zdroj z něhož pocházejí. Máte-li potíže s ovládním HTTPJ, nebo jste našli chybu v programu, neváhejte a kontaktujte autora.

Internetoví poskytovatelé, kteří používají HTTPJ k udržování Mirroru na jejich serverech, mohou být součástí zvláštní podpory programu: více informací najdete na výše uvedené WWW stránce.

1.8 HTTPJ v2.00 - To je ten, co to spískal...

Kritiku, zprávy o nalezených chybách či nápady na vylepšení HTTPJ můžete posílat přímo autorovi, tj:

Piergiorgio Ghezzi

Via L. Loredan n.6

30126 Lido-Venezia

ITALY

E-Mail:

- pghezzi@dsi.unive.it

- 2:333/707.0@fidonet.org

- 39:101/1.0@amiganet.ftn

URL: <http://www.deelite.com/PJ>

1.9 HTTPJ v2.00 - Tak ti teda děkuju...

Chci poděkovat Gabrielu Favrinovi za nápad vedoucí k napsání HTTPJ, intenzivní beta-testy a anglický překlad manuálu. (To by mě fakt zajímalo, proč vlastně nenapsal i samotný program :-)

Dík Cablu za nalezení nepříjemné chyby a za poskytnuté návrhy.

Děkuji Nicolovi Tosatovi, který mi navrhnul jméno programu a vytvořil grafickou podobu WWW stránky.

Dík Rudimu Chiaritovi za překlad WWW stránky do angličtiny.

Děkuju Alessandru di Michelovi, Federicu Daneseovi a Jonovi za podporu a návrhy které mi poskytovali.

Zdravím taky všechny ostatní beta-testery a lidi, kteří mne podporovali během vývoje tohoto programu.

Gabriele Favrin chce poděkovat svému příteli Fabio Bellimu za "spelling check" službu :-)

1.10 HTTPJ v2.00 - Co já s tím jen udělám...

V první řadě chci odstranit jakékoliv chyby a problémy, vyskytující se ve verzi 2.0. Chci upravit program tak, aby podporoval všechny nové příkazy HTML (a pravděpodobně i nový HTTP 1.1 protokol),- nová verze bude vypuštěna v příštích měsících. Verze 3.0 bude obsahovat i GUI (nejspíše MUI).

Kdokoliv mi může navrhnout novou funkci pro HTTPJ či podporu nového příkazu HTML, nebo poslat hlásku o chybách na můj [email](#) . HTTPJ je tu pro vás!

1.11 HTTPJ v2.00 - Před dávnými časy...

1 Sep 1996 v1.00 - První verze.

10 Sep 1996 v1.10 - HTTPJ nyní automaticky stahuje přemístěné dokumenty.

Upraven výstup.

1 Nov 1996 v2.00 - Přepsání rozsáhlých částí programu umožňuje nyní HTTPJ

vytvájet mirrory v krátké době a s velkým uživatelským

pohodlím. Optimalizovány rutiny pro přenos souborů, čímž se

se urychlilo stahování souborů. Modifikován video výstup.

1.12 HTTPJ v2.00 - Chybové kódy

HTTPJ vrací velké množství chybových kódů, umožňujících znát přesný důvod případného přerušení běhu programu. To je velmi užitečné pro tvorbu batch souborů nebo ARexx skriptů.

HTTPJ generuje tyto chybové kódy:

0 - OK

Program se nesetkal s žádným problémem a úspěšně stáhl dokument.

1 - Document not modified. (Dokument nebyl změněn)

Tento kód se objeví, je-li použit argument **Update** , a příslušný dokument na remote serveru není novější verze než je místní kopie. Program je bez problémů přerušen, ale dokument se nestáhne.

2 - Document moved (Dokument byl přesunut)

Dokument je přesunut na jinou adresu, ale byl bez problémů stáhnut.

3 - User Break (Pêrušeno uùivatelem)

Bêh programu byl pêrušen uùivatelem.

10 - No memory for buffer (Málo pamêti pro buffer)

Je málo pamêti pro alokování pèepravního bufferu. Bêh programu se pêruší.

11 - Can't connect server (Nejde se spojit se serverem)

Spojení s urženým serverem nejde uskutečnit. TCP program není správně spuštěn nebo je nedostupný server. Bêh programu se pêruší...

12 - Can't open output file (Nejde vytvořit výstupní soubor)

Není možné vytvořit výstupní soubor. Bêh programu se pêruší...

13 - Error Reading remote File (Chyba při načítání vzdáleného souboru)

Nastala chyba při čtení dokumentu ze vzdáleného serveru. Bêh programu se pêruší...

14 - Error Writing Local File (Chyba při zapisování místního souboru)

Nastala chyba při zapisování výstupního souboru. Bêh programu se pêruší...

15 - Update need FileName parameter (Je nutné zadat parametr FileName)

Argument Update potřebuje i jméno lokální kopie souboru, aby šlo porovnat data vytvoření dokumentů. Bêh programu se pêruší...

16 - Can't open log file (Nejde otevřít log soubor)

Nejde otevřít **log** soubor zadaný jako argument.

· 17 - Can't open bsdsocket.library (Nejde otevřít bsdsocket.library)

Nejde otevřít bsdsocket.library, pravděpodobně proto, že TCP program nebyl spuštěn.

20 - Invalid arguments (Neplatné argumenty)

Program byl spuštěn s neplatnými či nedostatečnými argumenty.

V případě, že nastane chyba na vzdáleném serveru, HTTPJ vrátí jeden z těchto chybových kódů:

401 - Unauthorized (Neautorizovaný přístup)

Přístup k dokumentu je chráněn heslem.

404 - Not Found (Nenalezen)

Požadovaný dokument nebyl nalezen.

500 - Internal Server Error

Vnitřní chyba serveru.

501 - Not Implemented (Nepodporováno)

Server neumí interpretovat obdržené příkazy.

502 - Bad Gateway (Ěpatná "brána")

Chyba při správě Gateway.

503 - Service Unavailable (Služba není přístupná)

Požadovaná služba není na daném serveru dostupná.
